

# Programmieren

## Vim Cheat-Sheet

Befehl	Beschreibung
C - a / C - x	Erhöhen oder Vermindern der Zahl unter dem Cursor um 1 oder den angegeben Wert
C - h / C - l	Horizontal zwischen Fenstern bewegen, ersetzt C - w h und C - w l
C - j / C - k	Vertikal zwischen Fenstern bewegen, ersetzt C - w j und C - w k

## Vim IDE

Sammlung von Tipps zu den installierten Plugins. Die Empfehlungen für Python stammen von hier: <https://www.vimfromscratch.com/articles/vim-for-python/>

## Vim-Fugitive

<https://github.com/tpope/vim-fugitive>

Befehl	Beschreibung
:G	Zeigt eine Zusammenfassung in einem neuen Buffer
:G <CMD>	Führt git Kommandos aus
:Gedit oder :Gsplit	Dateien öffnen aus der Historie, z.B.: :Gedit HEAD~3:%
:Gdiffsplit	Zeigt einen DIFF im geteilten Fenster

## Vim-Surround

<https://github.com/tpope/vim-surround>

Befehl	Beschreibung
ysw(	Setzt Klammern um das Wort, auf dem der Cursor steht (w = Wort). Nutzt man die öffnende Klammer, werden Leerzeichen hinzugefügt, bei der schließenden nicht.
cs(`	Ersetzt die Klammern durch Anführungszeichen
ds`	Löscht die umgebenden Anführungszeichen

## Vim-Repeat

<https://github.com/tpope/vim-repeat>

Befehl	Beschreibung
.	Wiederholt auch die Befehle von Vim-Surround

## Vim-Commentary

<https://github.com/tpope/vim-commentary>

Befehl	Beschreibung
gcc	Eine Zeile oder mehrere (Zahl angeben) aus-/ein-kommentieren
gc	Einen Bereich aus-/ein-kommentieren, z.B. einen Abschnitt: gccap

## Jedi-Vim

<https://github.com/davidhalter/jedi-vim>

Befehl	Beschreibung
<C - Space>	Auto-Vervollständigung
<leader>g	Gehe zur Zuweisung, z.B. von einer Funktion
<leader>d	Geh zur Definition
<leader>s	Gehe zum Stub
K	Zeigt die Dokumentation zum Befehl unter dem Cursor
<leader>r	Umbenennen
<leader>n	Zeigt alle Verwendungen von ...
:Pyimport os	Öffnet das OS Modul lesend

## Vista-Vim

<https://github.com/liuchengxu/vista.vim>

Befehl	Beschreibung
:Vista	Vista Fenster öffnen, um Tags und ähnliches aufzulisten
:Vista!	Schließt das Vista Fenster
:Vista!!	Schaltet die Sichtbarkeit des Vista Fensters um

## FZF

<https://github.com/junegunn/fzf.vim>

Befehl	Listet auf
:Files [PATH]	Dateien
:GFiles [OPTS]	Git Dateien (git ls-files)
:GFiles?	Git Dateien (git status)
:Buffers	Offene Buffer
:Colors	Color schemes
:Ag [PATTERN]	ag search result (ALT-A to select all, ALT-D to deselect all)
:Rg [PATTERN]	rg search result (ALT-A to select all, ALT-D to deselect all)
:Lines [QUERY]	Lines in loaded buffers
:BLines [QUERY]	Lines in the current buffer
:Tags [QUERY]	Tags in the project (ctags -R)
:BTags [QUERY]	Tags in the current buffer
:Marks	Marks
:Windows	Windows

Befehl	Listet auf
:Locate PATTERN	locate command output
:History	v:oldfiles and open buffers
:History:	Command history
:History/	Search history
:Snippets	Snippets (UltiSnips)
:Commits	Git commits (requires fugitive.vim)
:BCommits	Git commits for the current buffer
:Commands	Commands
:Maps	Normal mode mappings
:Helptags	Help tags 1
:Filetypes	File types

## Vim-PythonSense

<https://github.com/jeetsukumaran/vim-pythonsense>

Befehl	Selektiert
ac / ic	Die Klassendefinition, bei ac inklusive Kopfdaten und einer Leerzeile im Anschluss
af / if	Die Funktion, bei af inklusive Kopfdaten, Dekoratoren und eine Leerzeile im Anschluss
ad / id	Doc String

```

class OneRing(object):
    def __init__(self):
        print("One ring to ...")

    def rule_them_all(self):
        self.find_them()

    def find_them(self):
        a = [3, 7, 9, 1]
        self.bring_them(a)
        self.bind_them("darkness")

    def bring_them_all(self, a):
        self.bind_them(a, "#000")

    def bind_them(self, a, c):
        print("shadows lie.")
    
```

Befehl	Bewegung
]]	Vorwärts bis zum Anfang der nächsten Klasse
]]	Vorwärts bis zum Ende der aktuellen Klasse
[[	Rückwärts bis zum Anfang der aktuellen Klasse
[[	Rückwärts bis zum Ende der vorhergehenden Klasse

Befehl	Bewegung
]m	Vorwärts bis zum Anfang der nächsten Methode oder Funktion
]M	Vorwärts bis zum Ende der aktuellen Methode oder Funktion
[m	Rückwärts bis zum Anfang der aktuellen Methode oder Funktion bzw. zum Anfang der vorhergehenden Methode oder Funktion, falls sich der Cursor gerade nicht in einer Definition befindet
[M	Rückwärts bis zum Ende der vorhergehenden Methode oder Funktion

From:  
<https://wiki.moppert.de/> - Familien Wiki

Permanent link:  
<https://wiki.moppert.de/doku.php?id=tech:programmieren&rev=1598024908>

Last update: **2020/08/21 15:48**

