

Angular

Projekte anlegen

```
ng new MyProject --skip-install --prefix lm --style scss --ai-config none --dry-run
ng new Spielwiese --directory . --style scss --ai-config none --ssr false
```

Die Optionen haben dabei folgende Bedeutung:

- `--skip-install` Legt das Projekt an, aber installiert die benötigten npm Pakete nicht.
- `--prefix lm` Legt das Kürzel fest, das vor Komponenten- und Direktiven-Namen verwendet wird.
- `--style scss` Bestimmt SCSS als Format für das Styling der Anwendung.
- `--ai-config none` Legt fest, dass keine AI Integration erstellt werden soll.
- `--dry-run` Sagt Angular, nur anzuzeigen, was passiert, jedoch keine Dateien anzulegen.
- `--ssr false` überspringt die Dateien für Server Side Rendering.

Locale

Um die Seite als deutsche Seite zu erstellen, sollte zum einen das lang-Tag in der index.html geändert werden:

```
<html lang="de">
```

Des Weiteren sollte die Standard-Locale auf „de“ umgestellt werden, hierzu folgende Zeilen in der app.ts einfügen:

```
import { registerLocaleData } from '@angular/common';
import localeDe from '@angular/common/locales/de';
registerLocaleData(localeDe)
```

Zusatzpakete

Der neue Linter ist aktuell ESLint. Installation und erster Testlauf:

```
ng add @angular-eslint/schematics
ng lint
```

TODO

Genauer anschauen:

1. Unit Tests mit Vitest
2. E2E Tests mit Cypress

Build-Prozess

Der Build Prozess umfasst das committen des lokalen Zustandes, pull auf Seiten des Servers, Datenbankmigration, Backend erstellen und schließlich das Frontend erstellen. Hier die Server-Befehle:

```
cd workspace
git pull
cd apps/api
npx prisma migrate deploy
npx prisma generate
...
sudo docker compose down
sudo docker compose build --no-cache
sudo docker compose up -d
npx nx build frontend
sudo docker compose logs -f
# Zum Aufräumen der alten Container
docker system prune --all --volumes --force
```

From:

<https://wiki.moppert.de/> - Familien Wiki

Permanent link:

<https://wiki.moppert.de/doku.php?id=tech:prg:angular&rev=1778253977>

Last update: **2026/05/08 15:26**

