

# Angular

## Projekte anlegen

```
ng new MyProject --skip-install --prefix lm --style scss --ai-config none --dry-run
ng new Spielwiese --directory . --style scss --ai-config none --ssr false
```

Die Optionen haben dabei folgende Bedeutung:

- `--skip-install` Legt das Projekt an, aber installiert die benötigten npm Pakete nicht.
- `--prefix lm` Legt das Kürzel fest, das vor Komponenten- und Direktiven-Namen verwendet wird.
- `--style scss` Bestimmt SCSS als Format für das Styling der Anwendung.
- `--ai-config none` Legt fest, dass keine AI Integration erstellt werden soll.
- `--dry-run` Sagt Angular, nur anzuzeigen, was passiert, jedoch keine Dateien anzulegen.
- `--ssr false` überspringt die Dateien für Server Side Rendering.

## Zusatzpakete

Der neue Linter ist aktuell ESLint. Installation und erster Testlauf:

```
ng add @angular-eslint/schematics
ng lint
```

## TODO

Genauer anschauen:

1. Unit Tests mit Vitest
2. E2E Tests mit Cypress

From:  
<https://wiki.moppert.de/> - Familien Wiki

Permanent link:  
<https://wiki.moppert.de/doku.php?id=tech:prg:angular&rev=1772999293>

Last update: **2026/03/08 19:48**

