

Gimp Tricks

Sepia Tönung für Portraits

1. Bild SW machen:

Farben ⇒ Komponenten ⇒ Kanalmixer. Hier Monochrome und Leuchtstärke erhalten auswählen.

2. Sepia Ebene einfügen:

Die Vordergrundfarbe auf Sepia #a28a65 stellen und eine neue Ebene in Vordergrundfarbe einfügen.

3. Ebenenmaske einfügen:

Rechtsklick auf die neue Ebene und eine Ebenenmaske hinzufügen (Weiß, volle Deckkraft).

4. Ebenenmaske füllen:

In der Hauptebene alles markieren, kopieren und dann in die Ebenenmaske einfügen und verankern.

5. Modus der Ebene ändern:

In der Ebenenmaske die Farben invertieren Farben ⇒ Invertieren und den Modus der Ebene auf „Farbe“ stellen.

6. Weitere verbesserungen:

Mit dem Kurvenwerkzeug Farben ⇒ Kurven kann man vielleicht noch etwas herausholen.

Spiegelung

Um eine Spiegelung vor einem Objekt zu erzeugen, wird die Ebene mit dem Objekt kopiert und eine Ebenen-Maske über diese gelegt. Die Maske enthält dann einen Schwarz - Weiß Verlauf von oben nach unten:



Glow

Um eine glühende Schrift zu erzeugen, wird zunächst ein Schriftzug in Schwarz erstellt, die Ebene auf Bildgröße vergrößert und kopiert. Die Schwarze Schrift der Kopie wird anschließend mit einer grellen Farbe eingefärbt (Bearbeite ⇒ Mit Vordergrundfarbe füllen). Dann die bunte Ebene Weichzeichnen (Filter ⇒ Weichzeichnen ⇒ Gaußscher Weichzeichner), dabei den Radius eventuell vergrößern. Anschließend die Hintergrundebene schwarz einfärben und die Ebene mit dem Originaltext über die Bunte Ebene stellen:



Favicons

Die üblichen Größen von Icons in favicon.ico Dateien sind 128×128, 64×64, 48×48, 32×32, und 16×16 Pixel. Man zeichnet das Bild in Maximalgröße und kopiert anschließend die Ebene vier mal. Dann werden die einzelnen Ebenen auf die jeweilige Größe skaliert.

From:

<https://wiki.moppert.de/> - **Familien Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.moppert.de/doku.php?id=tech:gimp&rev=1525036850>

Last update: **2018/04/29 21:20**

