

Gimp Tricks

Sepia Tönung für Portraits

1. Bild SW machen:

Farben ⇒ Komponenten ⇒ Kanalmixer. Die Summe der Kanalwerte sollte zusammen 100 ergeben damit die Helligkeit gleich bleibt. Zum aufhellen darf die Summe auch größer sein.

2. Sepia Ebene einfügen:

Die Vordergrundfarbe auf Sepia stellen und eine neue Ebene in Vordergrundfarbe einfügen.

3. Ebenenmaske einfügen:

Rechtsklick auf Ebene und Ebenenmaske hinzufügen (Weiß, volle Deckkraft).

4. Ebenenmaske füllen:

In der Hauptebene alles markieren, kopieren und dann in die Ebenenmaske einfügen und verankern.

5. Modus der Ebene ändern:

Im Hauptbild die Ebene invertieren (Farben ⇒ Invertieren) und den Modus der Ebene auf „Farbe“ stellen

Spiegelung

Um eine Spiegelung vor einem Objekt zu erzeugen, wird die Ebene mit dem Objekt kopiert und eine Ebenen-Maske über diese gelegt. Die Maske enthält dann einen Schwarz - Weiß Verlauf von oben nach unten:



Glow

Um eine glühende Schrift zu erzeugen, wird zunächst ein Schriftzug in Schwarz erstellt, die Ebene auf Bildgröße vergrößert und kopiert. Die Schwarze Schrift der Kopie wird anschließend mit einer grellen Farbe eingefärbt (Bearbeite ⇒ Mit Vordergrundfarbe füllen). Dann die bunte Ebene Weichzeichnen (Filter ⇒ Weichzeichnen ⇒ Gaußscher Weichzeichner), dabei den Radius eventuell vergrößern. Anschließend die Hintergrundebene schwarz einfärben und die Ebene mit dem Originaltext über die Bunte Ebene stellen:



Favicons

Die üblichen Größen von Icons in favicon.ico Dateien sind 128×128, 64×64, 48×48, 32×32, und 16×16 Pixel. Man zeichnet das Bild in Maximalgröße und kopiert anschließend die Ebene vier mal. Dann werden die einzelnen Ebenen auf die jeweilige Größe skaliert.

From:

<https://wiki.moppert.de/> - Familien Wiki

Permanent link:

<https://wiki.moppert.de/doku.php?id=tech:gimp&rev=1407355758>

Last update: **2014/08/06 20:09**

