

Speed-Cubing

<https://jperm.net/3x3/cfop>

Notation

Symbol	R	L	U	D	F	B	M	E	S
Bedeutung	Right	Left	Up	Down	Front	Back	Middle	Equator	Standing
Würfeldrehungen	x		y		z				


Die Drehrichtung ist immer im Uhrzeigersinn, wenn man auf die Seite drauf schaut, mit folgenden Ausnahmen:

- **F'** bedeutet das die Drehrichtung gegen den Uhrzeigersinn geht
- **F2** zeigt eine 180° Drehung an, egal in welcher Richtung
- **Fw** bedeutet, dass nicht nur die Seite selbst, sondern auch die Mitte mit gedreht wird

Algorithmen

- [OLL](#)
- [PLL](#)
- [F2L](#)


2 Look OLL - Ecken


 **OLL-01**
OLL-02 + OLL-03

 **OLL-02**
F R U R' U' F'

 **OLL-03**
Fw R U R' U' Fw'

2 Look OLL - Kanten

 **OLL-04**
(R2 D) (R' U2) (R D') (R' U2 R')


 **OLL-05**
(Rw U R' U') (L' U R U')


 **OLL-06**
F' (Rw U R' U') (L' U R)

 **OLL-07**
(R U R' U) (R U2 R')

2 Look PLL - Kanten

 **Z-Perm**
M2 U M2 U M U2 M2 U2 M U2

 **H-Perm**
M2 U M2 U2 M2 U M2

 **U-Perm**
M2 U M U2 M' U M2

 **U-Perm**
M2 U' M U2 M' U' M2

Ausgewählte OLL

r U R' U' M2 U R U' R' U' M'
M U R U R' U' M2' U R U' r'

Ausgewählte PLL

 **L-Perm**
(R' U L' U2 R U') R' U2 L R U'



OLL-08

$(L' U' L U') (L' U2 L)$



J-Perm

$(L U' R U2 L' U) L U2 R L U$



OLL-09

$(R U2) (R2 U') (R2 U') (R2 U2 R)$



N-Perm

$(L U' R U2 L' U) R' (L U' R U2 L' U) R' U'$



OLL-10

$L U L' U L U' L' U L U2 L$



T-Perm

$R2 U R2 U' R2 U' D R2 U' R2 U R2 D'$

2 Look PLL - Ecken



A-Perm

$Lw' U R' D2 R U' R' D2 R2$



F-Perm

$U R U' R' U R2 y R U R' U' x U' R' U R U2$



A-Perm

$Rw U' L D2 L' U L D2 L2$



V-Perm

$(D2 R U2) R' D (R U' R U' R U) R2 D (R' U' R)$



Y-Perm

$z U2 R U R' U' R y R U L' U L U R' U'$



E-Perm

$x' (R U' R') D (R U R') D' (R U R') D (R U' R') D'$
 $x' (L' U L) D' (L' U' L) D (L' U' L) D' (L' U L) D$

Pretty Patterns



Cube in Cube

$F L F (U' R U) F2 L2 U' L' B D' B' L2 U$

Inverse

$U' L2 B D B' L U L2 F2 U' R' U F' L' F'$



Cube in Cube in Cube

$U' L' U' F' R2 B' R F U B2 U B' L U' F U R F'$

Inverse

$F R' U' F' U L' B U' B2 U' F' R' B R2 F U L U$

From:

<https://wiki.moppert.de/> - Familien Wiki

Permanent link:

<https://wiki.moppert.de/doku.php?id=spiele:cubing&rev=1746776801>

Last update: 2025/05/09 07:46

