

Speed-Cubing

<https://jperm.net/3x3/cfop>

Notation

Symbol	R	L	U	D	F	B	M	E	S
Bedeutung	Right	Left	Up	Down	Front	Back	Middle	Equator	Standing
Würfeldrehungen	x		y		z				

Die Drehrichtung ist immer im Uhrzeigersinn, wenn man auf die Seite drauf schaut, mit folgenden Ausnahmen:

- **F'** bedeutet das die Drehrichtung gegen den Uhrzeigersinn geht
- **F2** zeigt eine 180° Drehung an, egal in welcher Richtung
- **Fw** bedeutet, dass nicht nur die Seite selbst, sondern auch die Mitte mit gedreht wird

Algorithmen

- [OLL](#)
- [PLL](#)
- [F2L](#)

2 Look OLL - Ecken



OLL-01
OLL-02 + OLL-03



OLL-02
F R U R' U' F'



OLL-03
Fw R U R' U' Fw'

2 Look OLL - Kanten



OLL-04
(R2 D) (R' U2) (R D') (R' U2 R')



OLL-05
(Rw U R' U') (L' U R U')



OLL-06
F' (Rw U R' U') (L' U R)



OLL-07
(R U R' U) (R U2 R')



E-Perm

x' (R U' R') D (R U R') D' (R U R')
D (R U' R') D'
x' (L' U L) D' (L' U' L) D (L' U' L)
D' (L' U L) D

2 Look PLL - Kanten



Z-Perm

M2 U M2 U M U2 M2 U2 M U2



H-Perm

M2 U M2 U2 M2 U M2



U-Perm

M2 U M U2 M' U M2



U-Perm

M2 U' M U2 M' U' M2

Ausgewählte PLL



L-Perm

(R' U L' U2 R U') R' U2 L R U'



OLL-08
(L' U' L U') (L' U2 L)



J-Perm
(L U' R U2 L' U) L U2 R L U



OLL-09
(R U2) (R2 U') (R2 U') (R2 U2 R)



N-Perm
(L U' R U2 L' U) R' (L U' R U2 L' U) R' U'



OLL-10
L U L' U L U' L' U L U2 L



T-Perm
R2 U R2 U' R2 U' D R2 U' R2 U R2 D'

2 Look PLL - Ecken



A-Perm
Lw' U R' D2 R U' R' D2 R2



F-Perm
U R U' R' U R2 y R U R' U' x U' R' U R U2



A-Perm
Rw U' L D2 L' U L D2 L2



V-Perm
(D2 R U2) R' D (R U' R U' R U) R2 D (R' U' R)



Y-Perm
z U2 R U R' U' R y R U L' U L U R' U'

Pretty Patterns



Cube in Cube
F L F U' R U F2 L2 U' L' B D' B' L2 U
Inverse
U' L2 B D B' L U L2 F2 U' R' U F' L' F'

From:
<https://wiki.moppert.de/> - Familien Wiki

Permanent link:
<https://wiki.moppert.de/doku.php?id=spiele:cubing&rev=1734607052>

Last update: 2024/12/19 11:17

